



RENCANA STRATEGIS
PUSAT PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT
STMIK SINAR NUSANTARA
Tahun 2016- 2020



Kampus:
Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta
Telp. (0271)-716500
Fax. (0271)-716500
<http://www.sinus.ac.id>
E-mail; sekretariat@sinus.ac.id



YAYASAN SINAR NUSANTARA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SINAR NUSANTARA

Jl. KH. Samanhudi 84-86 Surakarta 57142 Telp./Fax. (0271) 716500
 Http : //www.sinus.ac.id E-mail : sekretariat@sinus.ac.id

KEPUTUSAN

KETUA SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
 SINAR NUSANTARA SURAKARTA
 Nomor : 026. A /KEP/STMIK-SN/IX/2015

TENTANG
PEMBELAKUAN RENCANA STRATEGIS PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA
MASYARAKAT TAHUN
STMIK SINAR NUSANTARA SURAKARTA

KETUA SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
 "SINAR NUSANTARA" SURAKARTA,

- Menimbang : a. bahwa untuk memberikan pedoman bagi pelaksanaan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat di STMIK Sinar Nusantara Surakarta, maka perlu dibuat Rencana Strategis (Renstra) Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat;
- c. Bahwa untuk kelancaran, ketertiban, dan pertanggungjawaban administrasi perlu diterbitkan Surat Keputusan Ketua.
- Mengingat : 1. Undang-Undang No 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
2. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
3. Statuta STMIK Sinar Nusantara Surakarta;
4. Peraturan-peraturan yang berlaku di Yayasan Sinar Nusantara Surakarta.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan : 1. Memberlakukan Rencana Strategis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat dilingkungan STMIK Sinar Nusantara Surakarta untuk Tahun 2016/2020.
2. Surat Keputusan ini mulai berlaku sejak tanggal ditetapkan dengan ketentuan, akan diperbaiki sebagaimana mestinya apabila ternyata terdapat kekeliruan dalam Surat Keputusan ini.

Ditetapkan di : Surakarta
 Pada tanggal : 25 September 2015
 Ketua,


 Kumaratih Sandradewi, S.P., M.Kom
 NIK. 110 000 012

Tembusan Kepada yth. :

1. Kepala Biro Administrasi Umum dan Keuangan
2. Kepala Biro Administrasi Akademik
3. Yang Bersangkutan
4. Arsip

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah telah tersusunnya renstra penelitian dan pengabdian pada masyarakat periode 2016 – 2020. Sebagai dasar dalam peningkatan kualitas institusi dalam pelaksanaan Tri Dharma Perguruan tinggi bahwa renstra ini disusun sebagai acuan untuk dosen dalam menentukan payung tema penelitian yang sesuai dengan progdi masing-masing

Renstra ini merupakan strategi, rencana kerja dan rencana kegiatan P3M STMIK Sinar Nusantara Nusantara Surakarta dalam hal untuk semata mata sebagai salah satu intitusi yang menunjang kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat dalam upaya mendukung arah pengembangan produk penelitian dan pengabdian kepada masyarakat pada tingkat internasional. Dengan tersusunnya Renstra 2016-2020 diharapkan kinerja P3M akan semakin meningkat untuk mewujudkan visi dan misi yang telah ditetapkan.

Surakarta , September 2016

Ketua Pusat Penelitian dan Pengabdian
Masyarakat

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	3
VISI DAN MISI STMIK SINAR NUSANTARA	7
BAB I PENDAHULUAN	8
BAB II GAMBARAN UMUM PUSAT PENELITIAN dan PENGABDIAN MASYARAKAT STMIK SINAR NUSANTARA	12
BAB III ANALISIS SWOT	17
BAB IV RENCANA INDUK PENELITIAN dan PENGABDIAN	25
BAB V RESTRA PENELITIAN 2016-2020	32
BAB VI. RESTRA PENGABDIAN 2016-2020	42
BAB VII PEMBIAYAAN	50
BAB VI PENUTUP	51
LAMPIRAN	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Strukture Organisasi	13
Gambar 2	Rencana Induk Pengabdian 2016-2030	31
Gambar 3	Tahapan Kebijakan Pencapaian Renstra Penelitian 2016-2020	32
Gambar 4	Tahapan Rencana Trategis Pengabdian 2016-2020.....	42

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Jumlah Dosen Perprogdi.....	13
Tabel 2. Data Penelitian.....	14
Tabel 3. Data Penelitian.....	15
Tabel 4. Fasilitas Penunjang Penelitian dan Pengabdian.....	15
Tabel 5. Analisa SWOT.....	23
Tabel 6. Bidang terapan Riset STMIK Sinar Nusantara.....	27
Tabel 7. Kebijakan dan rencana Kegiatan 2016-2020.....	32
Tabel 8. Indikator Capaian RIP 2016 - 20120.....	35
Tabel 9. Tabel Strategi Pencapaian RIP 2016-2020.....	36

VISI DAN MISI STMIK SINAR NUSANTARA

VISI

Mewujudkan STMIK Sinar Nusantara pada tahun 2030 menjadi lembaga pendidikan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan teknologi informasi dan komunikasi yang unggul di tingkat ASEAN dan senantiasa mengikuti perubahan ICT dalam upaya menghasilkan lulusan yang berkepribadian, berintegritas dan profesional serta berjiwa kewirausahaan.

MISI

Misi Umum:

Membentuk Sarjana dan Ahli Madya di bidang ICT yang handal dan memiliki daya saing dalam era globalisasi untuk membangun masa depan Indonesia

Misi Khusus:

1. Menyelenggarakan pendidikan yang profesional dan tata pamong yang baik di bidangnya yang berwawasan nasional, berjiwa Pancasila dan bermoral, jujur, berbudi pekerti yang luhur
2. Selalu meningkatkan standard mutu pendidikan teknologi informasi dan komunikasi sesuai perkembangan teknologi yang ada dan sesuai dengan kebutuhan masyarakat dan dunia industri
3. Selalu meningkatkan mutu sumber daya manusia melalui pendidikan bergelar maupun tidak bergelar dalam rangka mempersiapkan dan membekali lulusan dengan kompetensi dalam bidang informasi dan komunikasi agar mampu memenuhi kebutuhan di pasar kerja
4. Meningkatkan mutu pendidikan dengan selalu menyesuaikan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dan menyesuaikan dengan kebutuhan masyarakat dan industri untuk menyelenggarakan kurikulum yang fleksibel dan berkelanjutan dalam rangka menghasilkan lulusan yang unggul di bidangnya
5. Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat berdasarkan hasil – hasil penelitian untuk menyelesaikan masalah aktual di masyarakat.
6. Menjalinkan kerja sama dengan dunia industri untuk mewujudkan keterkaitan dan kecocokan antara kurikulum pendidikan dengan kebutuhan dunia industri sehingga dapat tercapai sinerginya mutu lulusan dengan kebutuhan dunia industri.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Arah pengembangan kebijakan pendidikan tinggi Indonesia beberapa tahun mendatang akan mendapat tantangan dengan hadirnya globalisasi (MEA 2016), maka akan memberikan implikasi berupa kebutuhan peningkatan kemampuan berkompetisi bangsa Indonesia dalam masyarakat dunia yang semakin berbasis pengetahuan (knowledge based society). Pendidikan tinggi harus mampu menghasilkan dua hal penting untuk menghadapi persaingan tingkat global itu, yaitu :

- 1) Insan berkarakter dan kreatif yang berbasis pada penguasaan ilmu pengetahuan, yaitu mahasiswa dan dosen yang memiliki ketrampilan , pengetahuan serta memiliki kreatifitas.
- 2) Inovasi teknologi melalui proses-proses penelitian yang berbasis dari penguasaan ilmu pengetahuan kelompok peneliti, sehingga menghasilkan produk yang mampu dimanfaatkan oleh masyarakat, dapat digunakan menyelesaikan persoalan di masyarakat, bahkan dapat dikembangkan untuk kepentingan industri.

Sebagai lembaga pendidikan tinggi STMIK Sinar Nusantara berkewajiban melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Bentuk pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi berupa penelitian. Penelitian ini dilakukan oleh dosen dan mahasiswa. Supaya proses penelitian tidak hanya kegiatan melengkapi persyaratan maka Penting bagi STMIK Sinar Nusantara memberikan arah bagi kegiatan penelitian mahasiswa dan dosen .

Kegiatan penelitian perlu diarahkan untuk membangun kompetensi lembaga dan kompetensi peneliti. Penelitian harus mampu menghasilkan luaran antara lain publikasi ilmiah dalam bentuk jurnal nasional dan internasional, HKI, Hak Cipta atau Patent, buku Teks, buku ajar , dan teknologi tepat guna . Luaran tersebut harus disebar luaskan ke masyarakat sehingga akan memberikan dampak positif bagi masyarakat. Selain itu luaran penelitian diharapkan dapat dikembangkan ke dalam dunia Industri untuk dapat diproduksi. Hasil penelitian juga dapat dimanfaatkan bagi mahasiswa untuk mengembangkan wirausaha supaya mahasiswa dapat membuka peluang kerja bagi masyarakat, Hal ini akan memberikan kontribusi positif bagi peneliti dan Kampus STMIK Sinar Nusantara.

1.2. Maksud dan Tujuan

Rencana Induk Penelitian P3M STMIK Sinar Nusantara disusun dengan maksud untuk mencapai keselarasan perencanaan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat di STMIK Sinar Nusantara agar selaras dengan lingkungan internal dan eksternal yang ada, sehingga dalam implementasinya bisa dilaksanakan secara efektif dan akuntabel guna menjamin terciptanya integrasi, sinkronisasi dan sinergi antar segenap stakeholder . Sedangkan tujuannya adalah sebagai arahan dan strategi peningkatan mutu lembaga penelitian dan pengabdian (P3M), Serta layanan penelitian dapat diberikan dengan maksimal oleh pengurus P3M, serta memberi arahan bagi pengurus P3M dalam menyusun program dan kegiatan tahunan.

1.3. Landasan

Landasan yang digunakan untuk menyusun RIP 2016 –2020 Pusat penelitian dan Pengabdian Masyarakat adalah :

1. Undang-undang Pendidikan Nasional pasal 20 Undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Undang-undang guru dan Dosen undang-undang guru dan dosen no 14 tahun 2005
3. Permenristekdikti 13 Tahun 2015
4. Standart BAN PT
5. Visi dan Misi STMIK Sinar Nusantara
6. Kebijakan Mutu STMIK Sinar Nusantara ,
7. RENSTRA STMIK Sinar Nusantara (2016-2020)

1.4 Arah

Penelitian di lingkungan STMIK Sinar Nusantara di arahkan terbentuknya budaya mutu yang mampu menyelesaikan masalah daerah maupun nasional dibidang teknologi informatika dan informasi, Serta mewujudkan penelitian yang menghasilkan karya-karya inovasi yang mampu menghasilkan karya keilmuan, produk inovasi yang memperoleh nilai Paten. Penelitian juga mampu memberikan kemampuan kemandirian STMIK Sinar nusantara dalam menunjang keberlanjutannya.

1.5 Azas

Azaz-azas yang dijunjung tinggi dalam pelaksanaan kegiatan penelitian di Lingkungan STMiK Sinar Nusantara, adalah :

1. Azas Kelembagaan

P3M di dalam melaksanakan kegiatannya, dilakukan atas nama STMiK Sinar Nusantara , dalam arti bahwa teknis pelaksanaan kegiatan yang dilakukan oleh perorangan atas nama STMiK Sinar Nusantara, kelompok civitas akademika maupun secara langsung lembaga ini sendiri , senantiasa dalam pengendalian STMiK Sinar Nusantara.

2. Azas Manfaat

Hasil-hasil yang diperoleh dari kegiatan P3M harus mempunyai nilai manfaat secara langsung atau tidak langsung bagi kemajuan STMiK Sinar Nusantara maupun pengembangan khazanah ilmu pengetahuan, teknologi, agama dan budaya.

3. Azas Kreatifitas dan Inovasi

Setiap kegiatan penelitian baik atas permintaan masyarakat, lembaga (swasta dan pemerintah) maupun atas prakarsa atau program STMiK Sinar Nusantara harus mencerminkan daya guna dan peningkatan kualitas akademis, civitas akademika dan kualitas masyarakat ke arah pembaharuan yang positif. Hal ini sebagai upaya mewujudkan kebijakan mutu “Kreative, Inovatif dan dedikatif demi kepuasan pelanggan”.

4. Azas Kerjasama

Di dalam melaksanakan kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat didasarkan atas kerjasama secara timbal balik, saling menghormati dan saling memberikan keuntungan baik kepada masyarakat, P3M STMiK Sinar Nusantara dan mitra kerjasama kegiatan ini.

5. Azas Efektifitas dan efisien

Pelaksanaan penelitian tidak terlepas dari kaitannya dengan sumber daya, dana yang diperlukan, sehingga efektifitas dan efisiensi dari kegiatan ini dapat tercapai.

6. Azas Ilmiah

Kegiatan penelitian harus didasarkan kepada pengembangan dan pemanfaatan ilmu pengetahuan, teknologi yang diasuh oleh STMIK Sinar Nusantara, Dan Mampu memberi kontribusi pada peningkatan / pengayaan Pengetahuan dan Teknologi

BAB II GAMBARAN UMUM PUSAT PENELITIAN dan PENGABDIAN MASYARAKAT STMIK SINAR NUSANTARA

2.1. Visi

Menjadi lembaga yang mampu mengoptimalkan kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat di lingkungan STMIK Sinar Nusantara sehingga dapat memberikan kontribusi kepada masyarakat dan perkembangan ilmu pengetahuan.

2.2. Misi

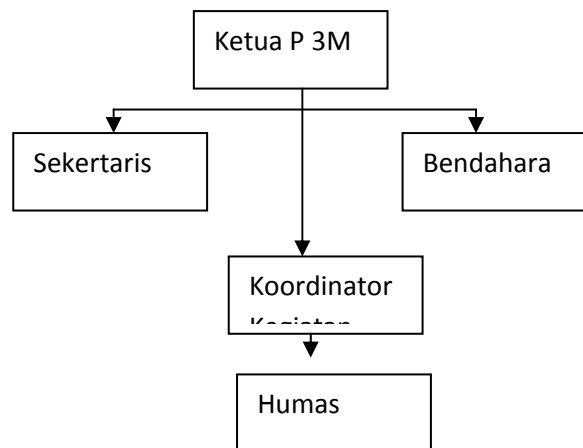
1. Menyelenggarakan kegiatan penelitian di lingkungan STMIK Sinar Nusantara
2. Menyelenggarakan kegiatan pengabdian masyarakat di lingkungan STMIK Sinar Nusantara
3. Meningkatkan kualitas kegiatan penelitian dan pengabdian di STMIK Sinar Nusantara yang mampu menyelesaikan persoalan dimasyarakat serta peningkatan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang Teknik informatika dan Sistem Informasi
4. Mensosialisasikan hasil –hasil penelitian dan hasil kajian perkembangan teknologi informasi kepada masyarakat
5. Menjalin kerjasama dengan lembaga lain dan industri untuk melaksanakan penelitian dan pengabdian.

2.3 Fungsi dari Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat adalah :

1. Mengkoordinasi ,monitoring dan evaluasi kegiatan penelitian dan pengabdian Dosen di STMIK Sinar Nusantara.
2. Mensosialisasikan hasil-hasil penelitian ke masyarakat
3. Menjalin kerjasama dengan masyarakat, industri, dan instansi lain dalam rangka pelaksanaan penelitian dan pengabdian masyarakat.
4. Mendokumentasi kegiatan-kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat serta hasil-hasil kajian ilmiah dosen dilingkungan masyarakat.

5. Membuat program-program pemagangan bagi mahasiswa dalam bentuk program-program unggulan yang sesuai roadmap yang ditetapkan pusat penelitian dan pengabdian masyarakat STMIK Sinar Nusantara.
6. Mengkoordinasi Kegiatan program Program Kreativitas Mahasiswa bersama dengan pembantu ketua III (Bidang Kemahasiswaan) di lingkungan STMIK Sinar Nusantara.

2.4 Struktire Organisasi



Gambar 1 Struktire Organisasi

2.5 Kondisi P3M STMIK Sinar Nusantara

2.5.1 Dosen

Dosen merupakan dosen lembaga (STMIK SINAR NUSANTARA) Pusat Penelitian dan Pengabdian masyarakat hanya menegelola/ Manajemen kegiatan Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Oleh Dosen-dosen serta mahasiswa STMIK Sinar Nusantara tersebut:

Tabel 1. Jumlah Dosen Perprogdi

Program Studi	Jumlah
Teknik Informatika (S1)	6
Teknik Informatika (D3)	6
Sistem Informasi (S1)	6
Manajemen Informatika	6
Komputerisasi Akuntansi	6
Jumlah	30

2.5.2 Penelitian

Data penelitian yang telah pada tahun tahun terakhir adalah sebagai berikut :

Tabel 2. Data Penelitian

No.	Jenis	Jumlah
(1)	(2)	(3)
1.	Instiusi	16
2.	Dosen Pemula	17
3.	Fundamental	2
4.	Bersaing	2
5.	Lembaga Lain	0
	Jumlah	37

Data pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh dosen dan Institusi sampai tahun 2017 adalah sebagai berikut :

Tabel 3. Data Kegiatan Pengabdian

Jenis	Jumlah
IBM	3
Internal	18
Eksternal	5
Jumlah	26

2.5.3 Hasil Penelitian dan Pengabdian

Kegiatan pelaksanaan penelitian selama ini telah menghasilkan luaran sebagai berikut :

Tabel 4. Data Hasil Luaran Penelitian dan Pengabdian

No.	Jenis	Jumlah Unit
(1)	(2)	(3)
1.	HAKI	0
2.	Jurnal Internasional	4
3.	Jurnal Nasional	0
4.	Jurnal Local	135
5.	Prosiding Nasional	4
6.	PATEN	0
7.	Prototipe	0
8.	Hasil Penelitian yang digunakan untuk PKM	0

2.5.4 Sarana dan Prasarana

Fasilitas untuk kegiatan penelitian dan pengabdian merupakan fasilitas yang dikelola institusi. Fasilitas ini digunakan untuk pendidikan, penelitian dan pengabdian oleh Dosen dan Mahasiswa. Berikut daftar fasilitas yang di miliki STMIK SINAR Nusantara.

Tabel 5. Fasilitas Penunjang Penelitian dan Pengabdian

No.	Jenis Prasarana	Jumlah Unit	Total Luas (m ²)	Kepemilikan		Kondisi		Utilisasi (Jam/minggu)
				SD	SW	Terawat	Tidak Terawat	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
1	Laboratorium Komputer	7	280	√		√		468
2.	Ruang Kuliah	9	360	√		√		702
3.	Ruang Sidang / Ruang Vicon	1	15	√		√		35

No.	Jenis Prasarana	Jumlah Unit	Total Luas (m ²)	Kepemilikan		Kondisi		Utilisasi (Jam/minggu)
				SD	SW	Terawat	Tidak Terawat	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
4.	Ruang Perpustakaan	1	80	√		√		78

BAB III ANALISIS SWOT

3.1 Peluang

1. Kebijakan Pemerintah dalam riset nasional, menerapkan dari berbagai bidang yaitu :
 - a. Pengentasan kemiskinan (Poverty alleviation);
 - b. Perubahan Iklim dan keragaman hayati (Climate change & biodiversity);
 - c. Energi baru dan terbarukan (New and renewable energy);
 - d. Ketahanan dan keamanan pangan (Food safety & security);
 - e. Kesehatan, penyakit tropis, gizi dan obat-obatan (Health, tropical diseases, nutrition dan medicine);
 - f. Pengelolaan bencana (Disaster management);
 - g. Integrasi nasional dan harmoni sosial (Nation integration & social harmony);
 - h. Otonomi daerah dan desentralisasi (Regional autonomy & decentralization);
 - i. Seni dan budaya/industri kreatif (Arts & culture/creative industry);
 - j. Infrastruktur, transportasi dan teknologi pertahanan (Infrastructure, transportation & defense technology);
 - k. Teknologi informasi dan komunikasi (Information & communication technology); dan
 - l. Pembangunan manusia dan daya saing bangsa (Human development & competitiveness).

Dari bidang riset nasional diatas teknologi informasi masuk sehingga memberikan peluang untuk melakukan riset . Selain itu Teknologi Informasi dapat mendukung semua bidang riset nasional yang ditetapkan oleh pemerintah.

2. Kebijakan pemerintah dalam bidang pendanaan riset

Melalui kementrian Ristekdikti pemerintah memberkan program hibah peneltian bagi dosen-dosen. Program ini memberikan peluang bagi P3M STMIK Sinar Nusantara untuk mendorong para dosen melakukan penelitian yang sesuai RIP yang di Tetapkan lembaga.

3. Peluang Industri Kreatif

Pemerintah juga mengeluarkan program pengembangan industri kreatif. Program ini akan mampu mendorong pertumbuhan usaha sehingga diharapkan dapat mengurangi angka pengangguran. Maka perlu bagi P3M menghasilkan penelitian di bidang industri kreatif.

Hal ini hasilnya dapat digunakan untuk membantu alumni/masyarakat membuat usaha sendiri. Sehingga dapat mengurangi angka pengangguran.

Bidang –bidang Industri kreatif adalah :

A. Periklanan

Kegiatan kreatif yang berkaitan jasa periklanan (komunikasi satu arah dengan menggunakan medium tertentu), yang meliputi proses kreasi, produksi dan distribusi dari iklan yang dihasilkan, misalnya: riset pasar, perencanaan komunikasi iklan, iklan luar ruang, produksi material iklan, promosi, kampanye relasi publik, tampilan iklan di media cetak (surat kabar, majalah) dan elektronik (Televisi dan radio), pemasangan berbagai poster dan gambar, penyebaran selebaran, pamflet, edaran, brosur dan reklame sejenis, distribusi dan delivery advertising materials atau samples, serta penyewaan kolom untuk iklan.

B. Arsitektur

Kegiatan kreatif yang berkaitan dengan jasa desain bangunan, perencanaan biaya konstruksi, konservasi bangunan warisan, pengawasan konstruksi baik secara menyeluruh dari level makro (Town planning, urban design, landscape architecture) sampai dengan level mikro (detail konstruksi, misalnya: arsitektur taman, desain interior).

C. Pasar Barang Seni

Kegiatan kreatif yang berkaitan dengan perdagangan barang-barang asli, unik dan langka serta memiliki nilai estetika seni yang tinggi melalui lelang, galeri, toko, pasar swalayan, dan internet, misalnya: alat musik, percetakan, kerajinan, automobile, film, seni rupa dan lukisan.

D. Kerajinan

Kegiatan kreatif yang berkaitan dengan kreasi, produksi dan distribusi produk yang dibuat dihasilkan oleh tenaga pengrajin yang berawal dari desain awal sampai dengan proses penyelesaian produknya, antara lain meliputi barang kerajinan yang terbuat dari: batu berharga, serat alam maupun buatan, kulit, rotan, bambu, kayu, logam (emas, perak, tembaga, perunggu, besi) kayu, kaca, porselin, kain, marmer, tanah liat, dan kapur. Produk kerajinan pada umumnya hanya diproduksi dalam jumlah yang relatif kecil (bukan produksi massal).

E. Desain

Kegiatan kreatif yang terkait dengan kreasi desain grafis, desain interior, desain produk, desain industri, konsultasi identitas perusahaan dan jasa riset pemasaran serta produksi kemasan dan jasa pengepakan.

F. Fesyen

Kegiatan kreatif yang terkait dengan kreasi desain pakaian, desain alas kaki, dan desain aksesoris mode lainnya, produksi pakaian mode dan aksesorisnya, konsultasi lini produk fesyen, serta distribusi produk fesyen.

G. Video, Film & Fotografi

Kegiatan kreatif yang terkait dengan kreasi produksi video, film, dan jasa fotografi, serta distribusi rekaman video dan film. Termasuk di dalamnya penulisan skrip, dubbing film, sinematografi, sinetron, dan eksibisi film.

H. Permainan Interaktif

Kegiatan kreatif yang berkaitan dengan kreasi, produksi, dan distribusi permainan komputer dan video yang bersifat hiburan, ketangkasan, dan edukasi. Subsektor permainan interaktif bukan didominasi sebagai hiburan semata-mata tetapi juga sebagai alat bantu pembelajaran atau edukasi.

I. Musik

Kegiatan kreatif yang berkaitan dengan kreasi/komposisi, pertunjukan, reproduksi, dan distribusi dari rekaman suara.

J. Seni Pertunjukan

Kegiatan kreatif yang berkaitan dengan usaha pengembangan konten, produksi pertunjukan (misal: pertunjukan balet, tarian tradisional, tarian kontemporer, drama, musik tradisional, musik teater, opera, termasuk tur musik etnik), desain dan pembuatan busana pertunjukan, tata panggung, dan tata pencahayaan.

K. Penerbitan & Percetakan

Kegiatan kreatif yang terkait dengan dengan penulisan konten dan penerbitan buku, jurnal, koran, majalah, tabloid, dan konten digital serta kegiatan kantor berita dan pencari berita.

Subsektor ini juga mencakup penerbitan perangko, materai, uang kertas, blanko cek, giro, surat andil, obligasi surat saham, surat berharga lainnya, passport, tiket pesawat terbang, dan terbitan khusus lainnya. Juga mencakup penerbitan foto-foto, grafir (engraving) dan kartu pos, formulir, poster, reproduksi, percetakan lukisan, dan barang cetakan lainnya, termasuk rekaman mikro film.

L. Layanan Komputer & Piranti Lunak

Kegiatan kreatif yang terkait dengan pengembangan teknologi informasi termasuk jasa layanan komputer, pengolahan data, pengembangan database, pengembangan piranti lunak, integrasi sistem, desain dan analisis sistem, desain arsitektur piranti lunak, desain prasarana piranti lunak dan piranti keras, serta desain portal termasuk perawatannya.

M. Televisi & Radio

Kegiatan kreatif yang berkaitan dengan usaha kreasi, produksi dan pengemasan acara televisi (seperti games, kuis, reality show, infotainment, dan lainnya), penyiaran, dan transmisi konten acara televisi dan radio, termasuk kegiatan station relay (pemancar kembali) siaran radio dan televisi.

N. Riset & Pengembangan

Kegiatan kreatif yang terkait dengan usaha inovatif yang menawarkan penemuan ilmu dan teknologi dan penerapan ilmu dan pengetahuan tersebut untuk perbaikan produk dan kreasi produk baru, proses baru, material baru, alat baru, metode baru, dan teknologi baru yang dapat memenuhi kebutuhan pasar; termasuk yang berkaitan dengan humaniora seperti penelitian dan pengembangan bahasa, sastra, dan seni; serta jasa konsultasi bisnis dan manajemen.

Dari bidang industri kreatif diatas progdi yang ada di STMIK Sinar nusantara dapat menyerap atau diterapkan dibeberapa bidang industri kreatif diatas.

4.Kebijakan Jokowi yang menukung penggunaan Teknologi Informasi

Pemerintah telah menetapkan pemberian layanan yang transparan , cepat , effisien . Proses pelayanan dapat dilakukan dengan memanfaatkan Teknologi Informasi. Ini berpeluang bagi P3M untuk bekerjasa dengan Pemerintah daerah dalam membantu mewujudkan pemerintahan yang berbasis teknologi informasi.

5. Penetapan Jawa sebagai pendorong industri dan jasa Nasional pada kebijakan enam koridor ekonomi 2011-2025

Kebijakan Jawa sebagai koridor dalam bidang industri dan jasa membuka peluang penelitian untuk menghasilkan produk-produk berbasis Teknologi informasi baik dalam bentuk barang atau jasa.

3.2 Tantangan dan Ancaman

- a. Persingan antar peneliti dalam mendapatkan dana Dikti
Jumlah peneliti di seluruh cukup banyak, sehingga tingkat persaingan untuk mendapatkan pendanaan dari pemerintah harus bersaing dengan ketat.
- b. Persingan dengan peneliti Bidang sejenis
Pesaing juga data dari peneliti yang memiliki rumpun keilmuan sejenis. Perguruan tinggi sejenis ini akan memberikan efek kemiripan Ide-ide penelitian. Perlu bagi peneliti di P3M STMIK Sinar Nusantara yang mengembangkan ide penelitian yang lebih kreative.

3.3 Kelemahan

1. Para peneliti belum berkonsentrasi pada bidang kajian tertentu sehingga tidak membentuk trek record peneliti dengan baik
2. Kegiatan penelitian yang belum disinergikan dengan kegiatan pengabdian sehingga Hasil penelitian belum terserap dalam kegiatan pengabdian masyarakat,
3. Penguasaan pengetahuan dalam penelitian dan pengabdian dalam menunjang daya saing kampus dan bangsa dari para dosen masih kurang,
4. Kurangnya partisipasi dan kemampuan dosen dalam melakukan publikasi berkaitan dengan penelitian mereka, sehingga membuat kurangnya hasil publikasi dibanding jumlah dosen ,
5. Kegiatan penelitian yang belum disinergikan dengan pengembangan produk paten sehingga Belum ada produk hasil penelitian yang sudah mendapatkan HAKI

3.3 Analisa SWOT

Tabel 6. Analisa SWOT

	Peluang	Tantangan
	1. Skim Program penelitian dikti	1.Persaingan Antar PT Sejenis
	2. Skim Peneletian Menristek	2.Peningkatan kompetensi PT
	3.Skim Diknas	3.Standart Akreditasi
	4.UU SIKDINAS	4.Perlunya peningkatan kompetensi dosen
(1)	(2)	(3)
Keunggulan		
1.Dosen Muda	1.Tingkatkan partisipasi dosen dalam Skim DIKTI	1. Buat penelitian yang menunjang kopetensi PT
2.Adanya Fasilitas Penelitian	2.Tingkatkan partisipasi dosen dalam Menristek	2. Buat penelitian yang menjadi keunggulan PT
3.Semangat berubah tinggi	3.Tingkatkan partisipasi dosen dalam Skim Penelitian	3. Buat penelitian untuk membentuk peta kopetensi Dosen
		4.Buat program penelitan untuk produk unggulan PT yang dapat meningkatkan finansial lembaga
Kelemahan		
1. Kurangnya Partisipasi dosen	Gunakan skim peneletian dari institusi,pemerintah dan UU guru dosen untuk mendorong partisipasi dosen	Tingkatkan kesadaran dosen perlunya meningkatkan kompetensi
2. Dana Internal tidak mencukupi semua usulan penelitian peneliti	Gunakan proram –program dari Dikti, Diknas, Menristek	Gali program-program keunggulan dengan dana yang ada serta mampu mendatangkan dana atau

	Peluang	Tantangan
	1. Skim Program penelitian dikti	1.Persaingan Antar PT Sejenis
	2. Skim Peneletian Menristek	2.Peningkatan kompetensi PT
	3.Skim Diknas	3.Standart Akreditasi
	4.UU SIKDINAS	4.Perlunya peningkatan kompetensi dosen
(1)	(2)	(3)
		kerjasama dengan PT lain / lembaga Lain
3. Kurangnya pengetahuan dosen dalam bidang penelitian dan pengabdian	Tingkatkan pengetahuan dosen dengan pelatihan-pelatihan	Buat pelatihan Dosen menghasilkan keunggulan serta peta kompetensi dosen

Dari analisa SWORT diatas , kemudian dirumuskan suatu kegiatan yang dapat menunjang kegiatan penelitian. Kegiatan dikembangkan dengan membuat Payung Penelitian kemudian dikembangkan dituangkan dalam Rencana Induk Penelitian penelitian dan pengabdian.

BAB IV

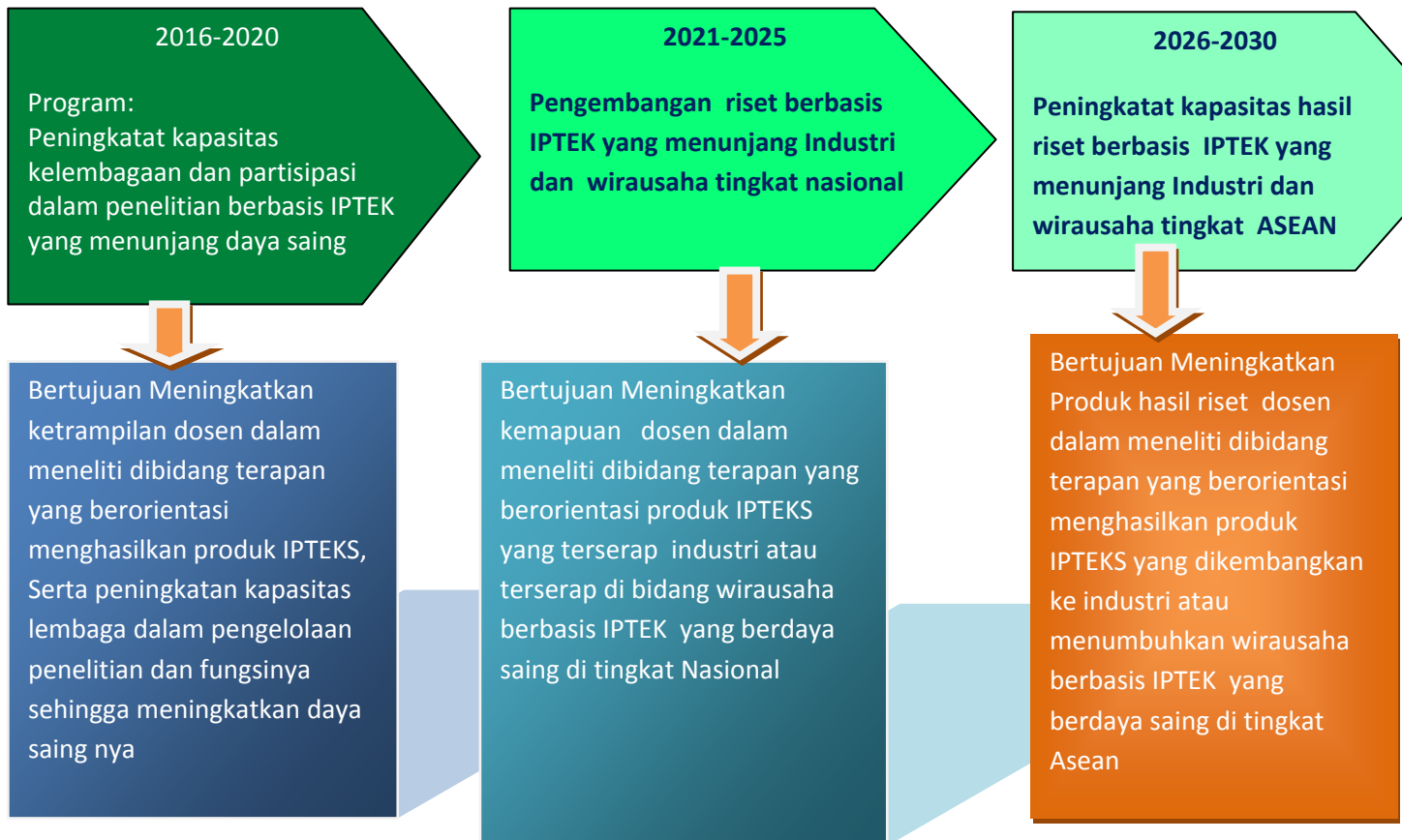
RENCANA INDUK PENELITIAN dan PENGABDIAN

Program yang dikembangkan akan memberikan jaminan terwujudnya penelitian dan pengabdian yang memberikan dampak positif bagi masyarakat dan lembaga. Dampak positif yang diharapkan adalah adanya sumbangsih perkembangan ilmu pengetahuan, adanya persoalan di masyarakat yang dapat terselesaikan, terciptanya produk untuk industri atau diproduksi lembaga, atau mendukung kewirausahaan mahasiswa, terserapnya hasil penelitian di masyarakat. Supaya hal tersebut terwujud perlu diselenggarakan penelitian oleh lembaga dengan prinsip L-RAISE (*Leadership, Relevance, Academic atmosphere, Internal management and organization, Sustainability, Efficiency and productivity*). Kegiatan penelitian mewujudkan prinsip tersebut juga harus dilakukan dengan penekanan pada aspek :

1. program penelitian yang dapat diusulkan harus bersifat strategis dan berskala nasional;
2. tema harus sesuai dengan yang telah ditentukan;
3. penelitian harus bersifat pengembangan yang berorientasi pada penelitian terapan,
4. penelitian harus memiliki peta jalan yang jelas; dan
5. Tim peneliti harus memiliki / membuat rekam jejak (*track record*)

Berdasarkan hal tersebut maka perlu Pusat penelitian dan pengabdian STMIK Sinar nusantara membuat kegiatan Penelitian dikelola dengan pembiayaan dari Institusi, Pemerintah, serta Lembaga Lainnya. Produk unggulan tersebut agar dapat tercapai maka perlu bagi P3M Membuat Rencana Induk Penelitian dan pengabdian (rencana jangka panjang). Sehingga penelitian dan pengabdian dapat terfocus dan mampu mendukung tercapainya VISI, MISI STMIK Sinar Nusantara.

4.1 Rencana Induk Penelitian (2016 -2030)



Gambar 2. Rencana Induk Penelitian 2016-2030

4.2. Bidang Penerapan Riset Penelitian

Bidang –bidang yang menjadi terapan riset di STMIK Sinar Nusantara direncanakan pada 8 (delapan) bidang. Tiap dosen atau kelompok dosen membuat roadmap penelitian berdasarkan rumpun ilmu mereka pada bidang-bidang terapan yang diminati.

Tabel 7. Bidang terapan Riset STMIK Sinar Nusantara

No	Rumpun ilmu	BIDANG PENERAPAN								Game, periklanan dan film animasi
		IT Tatakelola kelembagaan dan Organisasi	IT Untuk UMK M	IT Industri Kreative	IT Kebencanaa n	IT Ketahanan Pangan	IT Kesehat an	Sistem kompute r dan Algoritma	Jaringan dan Keaman an Sistem	
1	Dasar Teknologi Informasi	<div style="border: 1px solid black; background-color: yellow; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> Kelompok Kajian / Kelompok Peneliti (Sesuai Road map Masing –masing kelompok) </div>								
2	Rekayasa Perangkat Lunak									
3	Kecerdasan Buatan dan Sistem Pengambilan Keputusan									

4	Sistem komputer dan Jaringan	
5	Grafis dan Multimedia	
6	Manajemen Teknologi	
7	Interpersonal skill, dan enterpersonal skill	
8	Manajemen dan Akuntansi	

4.3. SKIM Penelitian

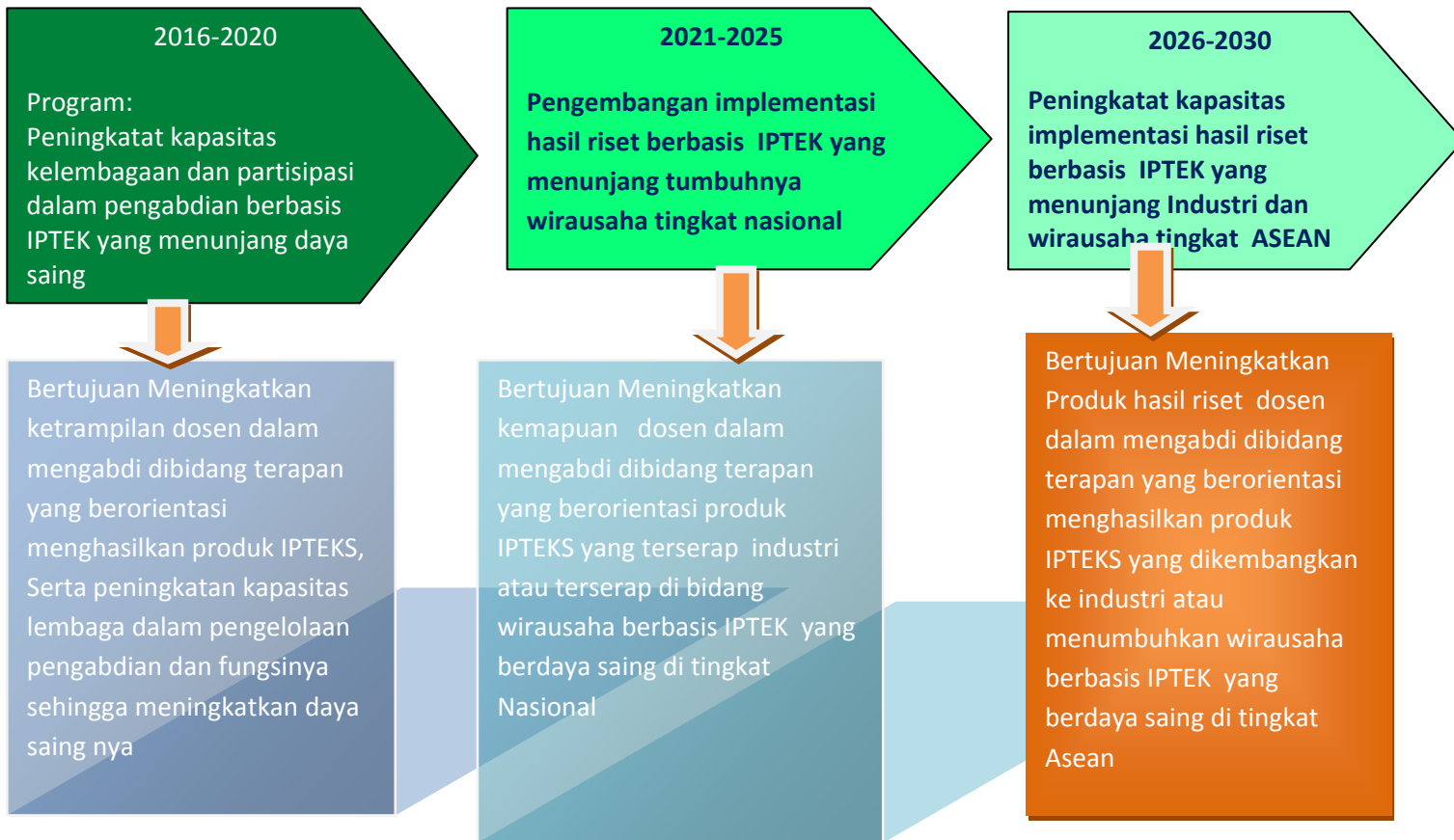
Skim-skim penelitian yang ada di STMIK Sinar Nusantara.

Tabel 8. Skim Penelitian

No	SKIM	Meteri Riset
1	Riset Pemula STMIK Sinar Nusantara	<p>Riset untuk melakukan kegiatan dalam bentuk riset kajian . Riset ini bisa berupa komparasi atau relasi dari beberapa variabel-variabel yang ada dalam persoalan penelitian. Bisa juga dalam bentuk implemetasi metode komputasi untuk melakukan pengukuran data dari beberapa variabel-variabel yang ada dalam persoalan penelitian.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hubungan antara nilai matakuliah RTI dengan lama penyelesaian Tugas Akhir 2. Penentuan penduduk miskin dengan metode Naive Bayes
2	Riset Dasar / Fundametal STMIK Sinar Nusantara	Riset ini bertujuan mengkaji teori-teori dari suatu ilmu sesuai rumpun ilmu peneliti . Hasilnya berupa teori baru
3	Riset Terapan STMIK Sinar Nusantara	Riset yang bertujuan menghasilkan produk terapan yang dapat diimplementasikan ke masyarakat atau dunia Industri. Riset ini merupakan implementasi hasil kajian riset dasar kedalam bentuk produk.
4	Riset Unggulan STMIK Sinar Nusantara	Riset yang topik ditetapkan oleh P3M , Hasilnya berupa produk yang dapat diterapkan dimasyarakat dan Industri, sehingga dapat digunakan untuk kegiatan STMIK Sinar Nusantara sehingga mengangkat cintra STMIK Sinar Nusantara.
5	SKIM DIKTI	Riset yang topik dan permasalahannya disesuaikan

		dengan Panduan DIKTI
--	--	----------------------

4.4. Rencana Induk Pengabdian



Gambar 2 Rencana Induk Pengabdian 2016-2030

No	Kebijakan	Tahapan	Kegiatan	Rencana Kegiatan				
				2016	2017	2018	2019	2020
1	Menetapkan Bidang-bidang penelitian yang sesuai dengan kompetensi dosen	Tahap 1	Lokakarya penetapan bidang kompetensi roadmap dosen					
2	Menetapkan roadmap penelitian masing-masing peneliti	Tahap 1	Lokakarya penetapan bidang kompetensi roadmap dosen					
3	Program Insentif Penelitian dan Pengabdian	Tahap 1,2,3,4,5	Pemberiaan penghargaan / piagam bagi peneliti					
4	Penyelarasan Kurikulum dengan kegiatan penelitian	Tahap 2,3,4,5	Lokakarya Materi kuliah disesuaikan topik riset dengan Rip					
5.	Peningkatan SDM dalam kegiatan penelitian	Tahap 1,2,3	Pelatihan dosen dalam penelitian					
6	Peningkatan Kerja sama Industri / daerah dalam upaya menyelesaikan masalah industri dibidang teknologi informasi	Tahapan 3,4,5	1. Hearing dengan Industri 2. MOU 3. Menyusun rencana penelitian di /dengan industri					

No	Kebijakan	Tahapan	Kegiatan	Rencana Kegiatan				
				2016	2017	2018	2019	2020
	a. Kerjasama dengan Pemerintah	Tahapan 3,4,5	1. Hearing dengan pemerintah 2. MOU 3. Menyusun rencana penelitian di /dengan pemerintah					
	b. Kerjasama Antar perguruan tinggi	Tahapan 3,4,5	1. Hearing dengan pemerintah 2. MOU 3. Menyusun rencana penelitian					
	c. Kerjasama dengan lembaga penelitian lain.	Tahapan 3,4,5	1. Hearing dengan pemerintah 2. MOU 3. Menyusun rencana penelitian					
	d. Pengembangan pembelajaran berbasis riset	Tahapan 3,4,5	1. Penyiapan modul /bahan ajar materi kuliah yang menunjang riset mahasiswa					
	e. Kerjasama riset	Tahapan	1. Hearing					

No	Kebijakan	Tahapan	Kegiatan	Rencana Kegiatan				
				2016	2017	2018	2019	2020
	Internasional	3,4,5	dengan pemerintah 2. MOU 3. Menyusun rencana penelitian					

b. Indikator Capaian

Tabel 10. Indikator Capaian Renstra 2016 - 20120

No	sasaran	Indikator	Tahun					
			Baseline 2015	2016	2017	2018	2019	2020
1	Peningkatan Partisipasi Penelitian	Peningkatan Jumlah Proposal per tahun	10	5%	10%	15%	20%	15%
2	Peningkatan Pelaksanaan penelitian	Peningkatan Jumlah proposal di danai	6	5%	10%	15%	20%	15%
3	Peningkatan Kualitas penelitian	Peningkatan jumlah tiap Skim diluar PDP Dikti yang didanai	2	5%	10%	15%	20%	15%
		Penelitian dengan Pemda	0	1	2	3	4	5
		Penelitian dengan lembaga swasta lain	0	0	1	2	3	4
4	Peningkatan luaran penelitian	a.Jurnal Local (judul)	4	8	10	12	16	20
		b.Jurnal nasional (judul)	3	4	6	8	12	14
		c.Jurnal Internasional	3	4	5	6	7	8

No	sasaran	Indikator	Tahun					
			Baseline 2015	2016	2017	2018	2019	2020
		(judul)						
		d.Prosiding Nasional (judul)	4	6	7	8	9	10
		e.prosising Internasional (Judul)	0	1	2	3	4	5
		f.Bahan ajar dari penelitian	2	3	4	5	6	7
		g.Buku Teks dari Hasil peneltian (ISBN)	0	1	2	3	4	5
		h.HKI	0	1	2	3	4	5
		i.Paten	0	0	1	2	3	4
		J.Prototipe	0	1	2	3	4	5
		K. Produk Siap Pakai / Terapan	0	1	2	3	4	5
5	Terbentuknya Riset unggulan STMIK Sinar Nusantara	a. Judul Riset	0	0	0	1	2	3
		b.Produk Siap Pakai	0	0	0	1	2	3

c. Strategi Pencapaian

Tabel 11. Tabel Strategi Pencapaian RIP 2016-2020

No	Sasaran	Indikator	Strategi Pencapaian				
			2016	2017	2018	2019	2020
1	Peningkatan Partisipasi	Peningkatan Jumlah	- Sosialisasi pengum	- Sosialisai pengum	- Sosialisai pengumpulan	- Sosialisai pengum	- Sosialisai pengumpul an

No	Sasaran	Indikator	Strategi Pencapaian				
			2016	2017	2018	2019	2020
	Penelitian	Proposal per tahun	pulan proposal - Mengirim dosen Pelatihan Penulisan - Ikut Serta kegiatan sosialisasi kebijakan penelitian DIKTI / Kopertise	pulan proposa l - Mengirim dosen Pelatihan Penulisan Kopertise /dikti	proposal - Mengirim dosen Pelatihan Penulisan Proposal dikopertis Kopertise /dikti	pulan proposa l - Mengirim dosen Pelatihan Penulisan Kopertise /dikti	proposal - Mengirim dosen Pelatihan Penulisan Proposal dikopertis Kopertise /dikti
2	Peningkatan Pelaksanaan penelitian	Peningkatan Jumlah proposal di danai		Mengundang tenaga ahli untuk mereview dan	Mengundang tenaga ahli untuk mereview dan	Mengundang tenaga ahli untuk mereview dan	Mengundang tenaga ahli untuk mereview dan memberikan

No	Sasaran	Indikator	Strategi Pencapaian				
			2016	2017	2018	2019	2020
3	Peningkatan Kualitas penelitian	Peningkatan tiap SKIM Dikti yang didanai diluar PDP		memberikan masukan terhadap propoal yang diusul	memberikan masukan terhadap propoal yang diusul	memberikan masukan terhadap propoal yang diusul	masukkan terhadap propoal yang diusul
		Penelitian dengan Pemda	Sosialisasi /silaturahmi Dengan Pemda	Pengajuan Proposal ke Pemda	Pengajuan Proposal ke Pemda	Pengajuan Proposal ke Pemda	Pengajuan Proposal ke Pemda
		Penelitian dengan lembaga swasta lain	Sosialisasi /silaturahmi Dengan Pihak Swata	Sosialisasi /silaturahmi Dengan Pihak Swata	Sosialisasi /silaturahmi Dengan Pihak Swata	Sosialisasi /silaturahmi Dengan Pihak Swata	Sosialisasi /silaturahmi Dengan Pihak Swata
4	Peningkatan luaran penelitian	a.Jurnal Local (judul)	Memberi Peluang Penulisan jurnal dari penelitian mandiri	1.Memberi Peluang Penulisan jurnal dari penelitian mandiri	1.Memberi Peluang Penulisan jurnal dari penelitian mandiri	Memberi Peluang Penulisan jurnal dari penelitian mandiri	Memberi Peluang Penulisan jurnal dari penelitian mandiri
		b.Jurnal nasional (judul)	1.mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti /	2.mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional	2.mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti / kopertise	mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti / kopertise	mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti / kopertise

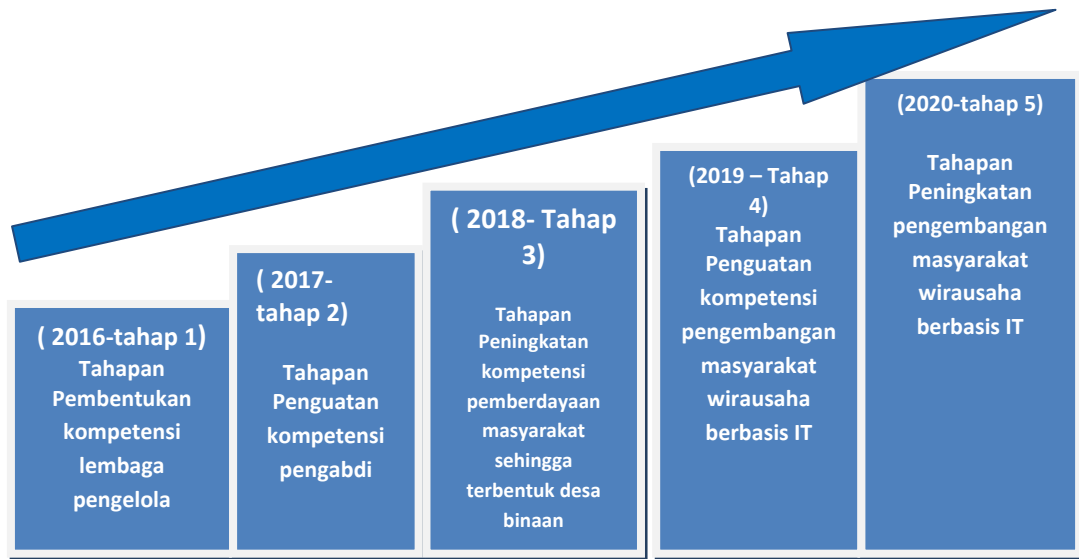
No	Sasaran	Indikator	Strategi Pencapaian				
			2016	2017	2018	2019	2020
		c.Jurnal Internasional (judul)	kopertise 2.Mengadakan pelatihan HKI/Hak PATEN.	Dikti / kopertise mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti / kopertise	3.mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti / kopertise	mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti / kopertise	mengirim dosenPelatihan penulisan Jurnal Nasional Dikti / kopertise
		d.Prosiding Nasional (judul)	3.Megadakan Pelatihan penulisan Buku Teks dengan Penerbit	3.Mengadakan Pelatihan penulisan jurnal	4.Megadakan Pelatihan penulisan Buku Teks dengan Penerbit	Megadakan Pelatihan penulisan Buku Teks dengan Penerbit	Megadakan Pelatihan penulisan Buku Teks dengan Penerbit
		e.prosiding Internasional (Judul)		4.Megadakan Pelatihan penulisan Buku Teks dengan Penerbit	5.Pemberian Penghargaan bagi yang lolos penulisan jurnal	Pemberian Penghargaan bagi yang lolos penulisan jurnal	Pemberian Penghargaan bagi yang lolos penulisan jurnal
		f.Bahan ajar dari penelitian		5.Pemberian Penghargaan bagi yang lolos penulisan jurnal	6.Pemberian Penghargaan bagi yang berhasil membuat HKI,PATEN	Pemberian Penghargaan bagi yang berhasil membuat HKI,PATEN	Pemberian Penghargaan bagi yang berhasil membuat HKI,PATEN
		g.Buku Teks dari Hasil penelitian					
		h.HKI					

No	Sasaran	Indikator	Strategi Pencapaian				
			2016	2017	2018	2019	2020
		i.Paten		6. Pemberian Penghargaan bagi yang berhasil membuat HKI,PATE N			
		J.Prototipe					
		K. Produk Siap Pakai					
5	Produk Unggulan STMIK Sinar Nusantara			a.Lokakarya pengembangan riset unggulan STMIK SinuS b.Pembentukan tim Riset Unggulan c.Pencarian Pendanaan Riset Unggulan d.Pelaksanaan riset unggulan	1.Pembentukan tim Riset Unggulan 2.Pencarian Pendanaan Riset Unggulan 3.Pelaksanaan riset unggulan	1.Pembentukan tim Riset Unggulan 2.Pencarian Pendanaan Riset Unggulan 3.Pelaksanaan riset unggulan	1.Pembentukan tim Riset Unggulan 2.Pencarian Pendanaan Riset Unggulan 3.Pelaksanaan riset unggulan

BAB VI. RESTRA PENGABDIAN 2016-2020

6.1 Restra Pengabdian

Peningkatkan kapasitas kelembagaan dan partisipasi dalam pengabdian berbasis IPTEK yang menunjang daya saing . terbagi dalam lima tahapan yang akan di jabarkan dalam 5 tahun secara berkelanjutan.



Gambar 4 Tahapan Rencana Trategis Pengabdian 2016-2020

6.2. Upaya pencapaian Kegiatan Pengabdian

Pelaksanaan Program pengabdian pada masyarakat dalam bentuk Kerja Praktek Mahasiswa/KKN, memnfaatkan program DIKTI dan Kopertis seperti IbM, Hibah KKN /kerja Praktek , Hibah Coop, PKMK, PKMM, kerjasama dengan lembaga lain.

6.3 Sasaran

Sasaran kegiatan adalah Masyarakat Individu, Lembaga umum, Lembaga Sosial, Organisasi, Sekolah, Pemerintah , UMKM .

6.4. Bidang Pengabdian

1. Pengembangan tatakelola organisasi berbasis IT
2. Marketing berbasis IT
3. Keterampilan bidang IT
4. Optimalisasi proses komunikasi berbasis IT / alat telekomunikasi
5. Manajemen Sumber daya, SDM, keuangan berbasis IT
6. Implimentasi produk software / hardware
7. Implementasi hasil penelitian dalam bentuk software, hardware atau metode.

Tabel 12. RENSTRA PENGABDIAN 2016-2020

No	Kebijakan	Program	Sasaran	Indikator	standart	baseline	Strategi Pencapaian				
							2016	2017	2018	2019	2020
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
1	Peningkatan tatakelola dalam penyelenggaraan PKM	Penyusunan dan penyempurnaan dokumen tatakelola Pengabdian	Kelembagaan P3M	Dokumen tatakelola pengabdian	Ada /ap	N/A	AP	AP	AP	AP	AP
2	Peningkatan partisipasi pengabdian masyarakat	1. Pelatihan PKM	Dosen	Jumlah dosen melakukan PKM	30	10	10	20	30	30	30
		2. Sosialisasi program PKM	Dosen	Jumlah proposal PKM ke DIKTI	10	10 /Tahun	10	10	15	15	15

No	Kebijakan	Program	Sasaran	Indikator	standart	baseline	Strategi Pencapaian				
							2016	2017	2018	2019	2020
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
		3.	Dosen	Jumlah proposal PKM ke DIKTI yang didanai	50%	1 proposa	10%	50%	50%	50%	50%
		4. Partisipasi dosen HIBAH PKM Dikti	Dosen	Jumlah Dosen	30	15 / tahun	10	20	30	30	30
				Jumlah proposal didanai Dikti	7	1 /tahun	10%	50%	50%	50%	50%
		5. Manajemen Kegiatan PKM	Dosen	Jumlah proposal PKM didanai lembaga	5 /tahun	1/tahun	2	3	4	5	5
				Kelengkapan pengisian	LENGKAP	Belum Optimal		LEN GKA P	LEN GKA P	LEN GKA P	LEN GKA P

No	Kebijakan	Program	Sasaran	Indikator	standart	baseline	Strategi Pencapaian				
							2016	2017	2018	2019	2020
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
				formulir / dokumen							
		6. Penghargaan Dosen lolos PKM	Dosen				0	100%	100%	100%	100%
		5.persyaratan pengajuan proposal PKM harus melibatkan mahasiswa	Dosen	Jumlah mahasiswa terlibat PKM	ada	5	15	20	25	30	35
2	Meningkatkan penyerapan hasil riset	1. Sosialisasi riset yang dapat	Dosen	Jumlah produk penelitian	1/tahun	0	0	1	2	3	4

No	Kebijakan	Program	Sasaran	Indikator	standart	baseline	Strategi Pencapaian				
							2016	2017	2018	2019	2020
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
	ke masyarakat	dilanjuka n untuk PKM									
		2.Pemilihan produk hasil Penelitian	Dosen				0	1	2	3	4
		3.Pemilihan masyarakat sasaran	Masyarakat yang diimplemen tasikan hasil produk	Desa atau unkm	1/tahun	0	0	1	2	3	4
3	Peningkata n partisipasi lembaga lain dalam kegiatan	Menjalini kerjasama dengan lembaga pemerintah	1. Sekolah 2. Balaidesa /kalurahan 3. Kedinasa	Lembaga yang bekerjasama	2/tahun	0	1	1	1	1	1

No	Kebijakan	Program	Sasaran	Indikator	standart	baseline	Strategi Pencapaian				
							2016	2017	2018	2019	2020
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
	PKM	atau swasta	n								
		Mengembangkan bahan-bahan untuk PKM		Modul pelatihan	1/tahun	1	1	1	1	1	1
		Kegiatan PKM Bersama dengan lembaga lain		Jumlah kegiata	1/tahun	0	1	1	1	1	1
				Jumlah lembaga	1/tahun	0	1	1	1	1	1
4.	Peningkatan partisipasi	Membentuk desa binaan	Desa	Jumlah desa Binaan	1/tahun	0	1	2	3	4	5

BAB VII PEMBIAYAAN

Sumber dana penelitian STMIK Sinar Nusantara saat ini bersumber dari :

a. Mandiri

Merupakan penelitian dan pengabdian yang dikerjakan oleh dosen yayasan dilingkungan STMIK Sinar Nusantara yang tidak mendapat dana dari dikti maupun dari Internal kampus. Kegiatan penelitian ini cukup sebagai upaya melengkapi Penilaian Badan Kepegawain serta sebagai bahan latihan penelitian. Hasil penelitian berupa jurnal lokal di kampus STMIK Sinar Nusantara.

b. Internal

Merupakan penelitian dan pengabdian yang dikerjakan oleh dosen yayasan dilingkungan STMIK Sinar Nusantara dengan sumber dana dari Intitusi STMIK Sinar Nusantara. Besar Biaya antara 2 juta sampai 12 juta perproposal. Jumlah judul yang bisa dibiayai pertahun 3 proposal. Hasil penelitian internal Jurnal lokal atau jurnal.

c. Dikti

Sebagian kegiatan penelitian dan pengabdian dilingkungan STMIK Sinar Nusantara bersumber dana dari DIKTI. Sumber dana ini diperoleh dari SKIM Dosen Pemula, Hibah fundametal dan Hibah Bersaing. Jumlah terbesar masih pada Skim Dosen Pemula (PDP). Perlu ditingkatkan skim pendanaan penelitian pada tingkat penelitian Terapan yang pendanaan lebih besar serta mampu meberikan efek hasil riset yang lebih besar.

BAB VI PENUTUP

Sesuai dengan visi STMIK Sinar Nusantara kegiatan penelitian dan Pengabdian Masyarakat di manajemen dengan baik sehingga dapat berfokus untuk menghasilkan produk riset. Kegiatan penelitian ini diarahkan untuk peningkatan dan penguasaan IPTEK, Maka semua kegiatan penelitian diarahkan ke proses menghasilkan produk berbasis Teknologi.

Luaran penelitian juga diarahkan untuk dapat mengembangkan ilmu pengetahuan yang ditunjukkan dengan peningkatan jumlah publikasi ilmiah, Dari publikasi ini nanti tulisan paara dosen dilingkungan STMIK Sinar Nusantara dapat dijadikan referensi bagi peneliti lain sehingga STMIK Sinar Nusantara juga bisa menjadi salah satu trendsetter dalam bidang ilmu rumpun teknologi Informatika dan Sistem informasi.

LAMPIRAN